



Valsts izglītības satura centrs

NACIONĀLAIS  
ATTĪSTĪBAS  
PLĀNS 2020



EIROPAS SAVIENĪBA  
Eiropas Sociālais  
fonds

IEGULDĪJUMS TAVĀ NĀKOTNĒ

8.3.2.1./16/I/002

**Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai**

Strūgu iela 4, Rīga, LV-1003, tālr. 67350966, e-pasts: [info@832.visc.gov.lv](mailto:info@832.visc.gov.lv)

## RĪKOJUMS

Rīgā

2020. gada 1. septembrī

Nr. 25.1.-04/36

Par informātikas (programmēšanas) valsts  
34. olimpiādes norises kārtības apstiprināšanu

1. Saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumu” 5. punktu, 2020. gada 28. jūlija Projekta “Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai” (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002), turpmāk – Projekts, rīkojuma Nr. 25.1.-04/15 “Par mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanu un norisi 2020./2021. mācību gadā” 7. punktu un Projekta 2020. gada 28. jūlija rīkojumu Nr. 25.1.-04/16 “Par valsts mācību priekšmetu olimpiāžu laureātu apbalvošanu 2020./2021. mācību gadā” :

1.1. apstiprināt informātikas (programmēšanas) valsts 34. olimpiādes norises kārtību (pielikumā);

1.2. noteikt Valsts izglītības satura centra Projekta aktivitātes koordinatori mācību olimpiāžu nodrošināšanas jomā Sintiju Biruli par atbildīgo par informātikas (programmēšanas) valsts 34. olimpiādes norises nodrošināšanu;

1.3. līdz 2021. gada 7. janvārim izveidot informātikas (programmēšanas) valsts 32. olimpiādes rīcības un žūrijas komisiju.

2. Kontroli par rīkojuma izpildi uzdodu veikt Projekta vadītājam L.Voroņenko.

Pielikums: informātikas (programmēšanas) valsts 34. olimpiādes norises kārtība uz 3 lp.

Neformālās izglītības  
departamenta direktore

A.Bērziņa

S.Birule 60001641  
01.09.2020

Pielikums  
Projekta "Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana  
izglītojamo talantu attīstībai" (vienošanās Nr.8.3.2.1./16/I/002)  
2020. gada 1. septembra rīkojumam Nr. 25.1.-04/36

SASKAŅOTS ar  
Valsts izglītības satura centra  
Neformālās izglītības departamenta direktori  
A. Bērziņu

Rīgā, 2020. gada 1. septembrī

### **Informātikas (programmēšanas) valsts 34. olimpiādes norises kārtība**

#### **1. Olimpiādes mērķi un uzdevumi:**

1.1. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildus stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;

1.2. atlasīt Latvijas valsts vienības dalībniekus šādām starptautiskajām programmēšanas sacensībām:

1.2.1. Baltijas informātikas olimpiādei (turpmāk – BOI);

1.2.2. Vispasaules informātikas olimpiādei (turpmāk – IOI);

1.2.3. Eiropas jauniešu informātikas olimpiādei (turpmāk – EJOI).

1.3. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

#### **2. Olimpiādes organizētāji:**

2.1. novada olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu; valsts olimpiādi organizē un vada Valsts izglītības satura centrs sadarbībā ar Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūtu, Rēzeknes pilsētas domi un Rēzeknes Tehnoloģiju akadēmiju.

2.2. valsts olimpiādes organizācijai un vadībai tiek organizēta rīcības komisija, kas atbild par:

2.2.1. dalībnieku un to pavadošo personu informēšanu par olimpiādes norises kārtību;

2.2.2. uzdevumu sagatavošanas komisijas izveidošanu. Uzdevumu sagatavošanas komisija atbild par novada un valsts olimpiādes uzdevumu komplektu sagatavošanu;

2.2.3. žūrijas komisijas izveidošanu. Žūrijas komisija atbild par testēšanas sistēmas sagatavošanu un pārraudzību olimpiādes laikā, kā arī atbildēšanu uz dalībnieku uzdotajiem jautājumiem olimpiādes laikā;

2.2.4. olimpiādes laikā izmantojamo programmēšanas valodu, kā arī pieejamās programmatūras izvēli, sacensību tehnisko noteikumu izstrādi un savlaicīgu paziņošanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.5. lēmumu pieņemšanu par olimpiādes sākuma atlikšanu un/vai olimpiādes laika pagarināšanu tehnisku problēmu gadījumā un dalībnieku informēšanu par notiekošo;

2.2.6. olimpiādes laikā izmantojamajiem palīglīdzekļiem;

2.2.7. protestu, sūdzību un ierosinājumu izskatīšanu, lēmumu pieņemšanu ar tiem saistītajos jautājumos;

2.2.8. olimpiādes materiālu un ar olimpiādi saistītas informācijas publicēšanu olimpiādes tīmekļa vietnē;

2.2.9. galīgā lēmuma pieņemšanu un paziņošanu visos ar olimpiādes saturu, norisi un vērtēšanu saistītajos jautājumos;

2.2.10. iespējamo interešu konfliktu apzināšanu un novēršanu saistībā ar olimpiādi.

2.3. olimpiādes tīmekļa vietnes vietādis ir <http://www.lio.lv>.

2.4. saziņai ar rīcības komisiju izmantojama elektroniskā pasta adrese [askola@lumii.lv](mailto:askola@lumii.lv).

3. **Olimpiādes adresāts:** olimpiāde notiek divās vecuma grupās: jaunākajā (8. – 10. klašu izglītojamie) un vecākajā (11. – 12. klašu izglītojamie). Jaunākajā klašu grupā drīkst piedalīties arī par astoto klasi jaunāki izglītojamie.

4. **Olimpiādes norise:** saskaņā ar 2012. gada 5. jūnija Ministru kabineta noteikumu Nr. 384 „Mācību priekšmetu olimpiāžu organizēšanas noteikumi” (turpmāk – MK noteikumi) 2. punktu olimpiāde notiek trīs posmos:

4.1. **izglītības iestādes olimpiādi** organizē saskaņā ar MK noteikumu 6. punktu;

4.2. **novada olimpiāde:**

4.2.1. olimpiādei piesaka dalībniekus, kuri uzrādījuši labus rezultātus izglītības iestādes olimpiādē. Olimpiādei drīkst pieteikt arī citus izglītojamus, kas uzrādījuši labus rezultātus programmēšanas apgūvē un pietiekamā līmenī apguvuši programmēšanas iemaņas. Piedalīšanās izglītības iestādes olimpiādē nav obligāts priekšnoteikums dalībai novada olimpiādē;

4.2.2. dalībniekus olimpiādei piesaka izglītības iestādes informātikas pedagogs vai atbildīgais darbinieks;

4.2.3. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic novada rīcības komisijas norīkots pārstāvis, ņemot vērā pieejamo datoru skaitu olimpiādes norises vietā(-s), iespēju pārraudzīt visu dalībnieku darbu, kā arī citus apstākļus;

4.2.4. novada olimpiāde notiek pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2021. gada 12. janvārī**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.2.5. uzdevumu risināšanas ilgums – piecas astronomiskās stundas;

4.2.6. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.2.7. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.2.8. kārtība, kādā reģistrējami dalībnieki, ne vēlāk kā divas nedēļas pirms novada olimpiādes tiek publicēta olimpiādes tīmekļa vietnē;

4.2.9. novada olimpiādes noslēgumā, pēc visu dalībnieku programmu notestēšanas, rīcības komisija olimpiādes tīmekļa vietnē publicē uzdevumu pārbaudei izmantoto testu ievaddatus;

4.2.10. novada olimpiādes kopējos rezultātus rīcības komisija publicē saskaņā ar MK noteikumu 28.2. apakšpunktu;

4.3. **valsts olimpiāde:**

4.3.1. pēc novadu olimpiādes rezultātu apkopošanas uz valsts olimpiādi rīcības komisija uzaicina ne vairāk kā 40 dalībniekus katrā vecuma grupā pēc 4.3.2. apakšpunktā norādītajiem kritērijiem;

4.3.2. uz valsts olimpiādi katrā vecuma grupā tiek uzaicināti:

a) ne vairāk kā divdesmit pieci labākie dalībnieki no tiem novada olimpiādes dalībniekiem, kuri uzrādījuši vislabāko rezultātu savā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) un ir savākuši vismaz 25% punktu no 10 labāko savas grupas dalībnieku vidējā rezultāta. Ja kopējais novadu (pilsētu, novadu apvienību), kuros notikusi novada olimpiāde, kopskaits ir mazāks par 25, pēc šī kritērija uzaicināto dalībnieku skaits nepārsniedz novada olimpiādes norises vietu kopskaitu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) novada olimpiāde tiek organizēta vairākās mācību iestādēs, tās šī nolikuma punkta izpratnē tiek uzskatītas par vienu novada olimpiādes norises vietu. Ja kādā novadā (pilsētā, novadu apvienībā) vislabāko rezultātu vienlaikus ir sasnieguši vairāki dalībnieki, tad pēc šī kritērija dalībnieki no šī novada (pilsētas, novadu apvienības) netiek uzaicināti;

b) iepriekšējā gada valsts olimpiādes I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji;

c) valsts vienības dalībnieki iepriekšējā gada starptautiskajās olimpiādēs: BOI, IOI vai EJOI;

d) novada olimpiādes dalībnieki, kas parādījuši labākos rezultātus visu novadu (pilsētu, novadu apvienību) dalībnieku kopvērtējumā, bet neatbilst 4.3.2. apakšpunkta a), b) un c) apakšpunktos minētajiem kritērijiem. Dalībnieki tiek uzaicināti pēc kārtas novada olimpiādes kopējo rezultātu pa visiem novadiem dilšanas secībā, nepārsniedzot 4.3.1. punktā

minēto kopējo uzaicināto skaitu savā vecuma grupā. Dalībnieki, kuru novada olimpiādes kopvērtējuma punktu summas ir vienādas, šī punkta nozīmē nav šķirami;

4.3.3. valsts rīcības komisija informē novadu (pilsētu, novadu apvienību) izglītības pārvaldes par to, kurus izglītojamus uzaicina piedalīties valsts olimpiādē, publicējot uzaicināto dalībnieku sarakstu Valsts izglītības satura centra mājaslapā [www.visc.gov.lv](http://www.visc.gov.lv) un olimpiādes tīmekļa vietnē atsevišķi pa vecuma grupām;

4.3.4. valsts olimpiādes dalībnieki un pavadošā personas līdz **2021. gada 3. februārim** elektroniski iesūta aizpildītas olimpiādes tīmekļa vietnē publicētās reģistrācijas anketas uz olimpiādes oficiālo elektroniskā pasta adresi (norādot tematu "Pieteikums Valsts informātikas olimpiādei");

4.3.5. ja kāds no uzaicinātajiem dalībniekiem atsaka savu dalību valsts olimpiādē, valsts olimpiādes rīcības komisija izskata iespēju papildus uzaicināt nākamās otrā posma labāko rezultātu ieguvējus saskaņā ar 4.3.2. apakšpunkta d) kritēriju;

4.3.6. dalībnieku reģistrēšanu testēšanas sistēmā veic valsts olimpiādes rīcības komisijas pārstāvis uz saņemto pieteikumu pamata;

4.3.7. valsts olimpiāde notiek klātienē pārraudzītā tiešsaistes režīmā **2021. gada 24. - 26. februārī Rēzeknes Tehnoloģiju akadēmijā**, izmantojot testēšanas sistēmu;

4.3.8. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

4.3.9. katrs dalībnieks piedalās vienā, savai klasei atbilstošā vecuma grupā;

4.3.10. rezultāti tiek vērtēti katrai vecuma grupai atsevišķi;

4.3.11. uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem.

5. **Atlase** dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās notiek pēc šādiem kritērijiem:

5.1. dalībai EJOI kvalificējas četri valsts olimpiādes jaunākās grupas dalībnieki, kas ieguvuši augstāko punktu kopsumu un kas atbilst EJOI izvirzītajiem maksimālā vecuma un prasmju (apgūtā programmēšanas valoda) kritērijiem. Ja ceturtā labākā punktu kopsuma ir vienāda vairākiem dalībniekiem, tad visiem dalībniekiem ar šo punktu kopsumu jāpiedalās

5.2. minētajās atlases sacensībās, savā starpā konkurējot par vietu EJOI komandā;

5.2. BOI un IOI dalībnieku noteikšanai tiek organizētas īpašas **atlases sacensības**:

5.2.1. uz atlases sacensībām tiek uzaicināti un uz vietām BOI un IOI komandās konkurē tikai valsts olimpiādes abu vecuma grupu I, II un III pakāpes diplomu ieguvēji. Papildus uz atlases sacensībām 5.1.punktā aprakstītajā vienādas punktu kopsomas gadījumā tiek uzaicināti EJOI kandidāti, kuri konkurē uz atlikušajām vietām EJOI komandā;

5.2.2. sacensības notiek divas secīgas dienas;

5.2.3. uzdevumu risināšanas ilgums katru dienu – piecas astronomiskās stundas;

5.2.4. visi dalībnieki sacenšas vienā grupā;

5.2.5. sacensību laiks un vieta tiek izziņoti olimpiādes tīmekļa vietnē ne vēlāk kā 3(trīs) nedēļas pirms sacensībām;

5.2.6. uzdevumu formulējumi līdz katras sacensību dienas uzdevumu risināšanas beigām ir pieejami tikai valsts olimpiādes komisijām un sacensību dalībniekiem;

5.2.7. dalībnieks, kas atlases sacensībās iegūst lielāko punktu summu, uzreiz kvalificējas dalībai IOI. Ja lielāko punktu summu iegūst vairāk kā viens dalībnieks, tad uzreiz pēc atlases sacensību rezultātiem IOI nekvalificējas neviens dalībnieks;

5.2.8. dalībai BOI kvalificējas seši dalībnieki, kas ieguvuši lielāko punktu kopsumu. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību BOI, tā vietā piedalīties BOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc atlases sacensību punktu kopsomas;

5.2.9. uz atlikušajām "4 – 5.2.7 noteikto dalībnieku skaits" IOI dalībnieku vietām kvalificējas dalībnieki, kas ieguvuši lielākās punktu kopsomas, summējot atlases sacensību un BOI rezultātus. Ja kāds no šiem dalībniekiem atsaka dalību IOI, tā vietā piedalīties IOI tiek uzaicināts nākamais dalībnieks pēc atlases sacensību un BOI punktu kopsomas. Ja atlases dalībnieks nepiedalās BOI, tad tiek uzskatīts, ka viņš BOI ir saņēmis 0 punktus;

5.2.10. ja atlases un/vai BOI rezultāti vienādas punktu kopsummas dēļ neļauj izvēlēties BOI un/vai IOI dalībniekus 5.2.7. – 5.2.9. punktos aprakstītajā veidā, tad priekšroka tiek dota jaunākās grupas dalībniekam vai, vienas vecumu grupas gadījumā, dalībniekam, kas valsts olimpiādē ieguvis lielāku punktu kopsummu.

5.3. Galīgais komandas sastāvs starptautiskajās olimpiādēs tiek noteikts ņemot vērā Valsts izglītības satura centra rīkojumu "Par 2020./2021. mācību gada starptautisko mācību priekšmetu olimpiāžu dalības nosacījumiem".



S.Birule 60001641  
sintija.birule@832.visc.gov.lv

M.Opmanis 67224689  
askola@lumii.lv