

“Programmēšana (augstākais mācību satura apguves līmenis)”

VPD vērtēšanas kritēriji

2022./2023. mācību gads

1. DAĻA – DATORTĪKLS UN DROŠA DATUBĀZE (20 punkti)

1. uzdevuma vērtēšanas kritēriji

Kritēriji	Punkti
Korekti izveidots vismaz viens lauks katrā no tabulām <i>SAIMNIEKI</i> un <i>PRODUKTI</i> .	1
Korekti izveidoti visi lauki katrā no tabulām <i>SAIMNIEKI</i> un <i>PRODUKTI</i> .	1
Korekti izveidoti visi lauki visās 3 tabulās.	1
Ievadīts vismaz viens korekts datu tips katrā no tabulām <i>SAIMNIEKI</i> un <i>PRODUKTI</i> .	1
Cenas un summas lauku datu tipi atļauj saglabāt decimālos skaitļus.	1
Visiem laukiem visās 3 tabulās ir iestatīti pareizie datu tipi.	1
Jebkurā vienā tabulā ir izveidots ID-lauks.	2
Visās tabulās ir izveidoti ID-lauki.	2
Visiem ID-laukiem ir teksta virknes vai skaitliskais datu tips.	1
Dots ID-lauka izvēlētā datu tipa pamatojums.	1
Izveidota relācija starp tabulām <i>SAIMNIEKI</i> un <i>PRODUKTI</i> .	1
Izveidotas 2 relācijas, tādējādi sasaistot savā starpā visas 3 tabulas.	1
Relācijai starp tabulām <i>SAIMNIEKI</i> un <i>PRODUKTI</i> ir lietots atbilstošs apzīmējums.	2
Visām relācijām ir lietoti atbilstoši apzīmējumi.	2
Vismaz 3 laukiem ir ievadīti korekti testa datu piemēri.	1
Visiem laukiem ir ievadīti korekti testa datu piemēri.	1
Kopā:	20

2. DAĻA – PROGRAMMATŪRAS DZĪVES CIKLS (20 punkti)

1. uzdevuma vērtēšanas kritēriji

Kritēriji	Punkti
Nosaukta precīza izpētes metode.	1
Ir sniegts nosauktās izpētes metodes pamatojums, kurā ir skaidri redzama saistība ar doto problēmsituāciju.	1
Definēta precīza mērķauditorija, kas būs iesaistīta izpētes procesā un izmantos risinājumu.	1
Ir sniegts definētās mērķauditorijas pamatojums, kurā ir skaidri redzama saistība ar doto problēmsituāciju.	1
Nosaukti un īsi paskaidroti vismaz divi izpētes procesa soļi , tiem ir saistība ar 1. un 2. uzdevumā sniegto informāciju.	1
Nosaukti un īsi paskaidroti pieci izpētes procesa soļi, tiem ir saistība ar 1. un 2. uzdevumā sniegto informāciju.	1
Ir minēti ievaddatu nosaukumu piemēri.	1
Ir minēti ievaddatu tipi un mērvienības.	1
Ir minētas ievaddatu iespējamās vērtības.	1
Ir minēts ievaddatu iesniegšanas veids.	1
Ir minēts izvaddatu tips.	1
Ir minētas izvaddatu mērvienības.	1
Ir minēti izvaddatu iespējamie saglabāšanas veidi.	1
Ir piedāvāta kāda papildfunkcija.	1
Ir minēti 2 piemēri ar konkrētiem ievaddatiem un sagaidāmajiem rezultātiem, kā arī katram piemēram ir minēti konkrēti veidi, kā šo rezultātu var sasniegt.	3
Tiek ievērota labā prakse mainīgo un lauku nosaukumu veidošanā.	1
Ir nosaukts piemērotākais programmatūras izstrādes modelis.	1
Ir dots pamatojums, kura argumenti ir saistīti ar doto problēmsituāciju (“darbinieki labprāt sadarbosies ar izstrādātājiem”), mērķauditoriju u. tml.	1
Kopā:	20

3. DAĻA – OOP UN ĀRĒJĀS BIBLIOTĒKAS (38 punkti)**1. uzdevuma vērtēšanas kritēriji**

Kritēriji	Punkti
Definēta bāzes klase un tās konstruktors.	1
Konstruktors satur parametrus: zimols, modelis, reg_datums, pilna_masa un degvielas_veids .	1
Katram parametram tiek piešķirts attiecīgs atribūts (īpašības).	1
Izveidota metode, kas atgriež formatēta teksta veidā, objekta vērtības.	1
Izveidot objektu ar testa datiem: Audi, A4, 22.10.2019, 1800, BG .	1
Izdrukāti visi atribūti, kas definēti objektā.	1
Kopā:	6

1. uzdevuma risinājumi dažādās programmēšanas valodās

Python	JS	C#	C++
<pre>class Transportlidzeklis: def __init__</pre>	<pre>function Transportlidzeklis konstruktors ir ķermenis</pre>	<pre>class Transportlidzeklis { public Transportlidzeklis</pre>	<pre>class Transportlidzeklis { public Transportlidzeklis</pre>
<pre>self.zimols = zimols self.modelis = modelis self.reg_datums = reg_datums self.pilna_masa = pilna_masa self.degvielas_veids = degvielas_veids</pre>	<pre>this.zimols = zimols; this.modelis = modelis; this.reg_datums = reg_datums; this.pilna_masa = pilna_masa; this.degvielas_veids = degvielas_veids;</pre>	<pre>private string zimols; private string modelis; private string reg_datums; private int pilna_masa; private string degvielas_ veids;</pre>	<pre>private: std::string zimols; std::string modelis; std::string reg_datums; int pilna_masa; std::string degvielas_veids;</pre>
<pre>def __str__(self):</pre>	<pre>prototype.toString</pre>	<pre>public override string ToString()</pre>	<pre>std::string toString()</pre>
<pre>auto = Transportlidzeklis("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG")</pre>	<pre>var auto = new Transportlidzeklis("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG");</pre>	<pre>Transportlidzeklis("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG");</pre>	<pre>Transportlidzeklis auto1("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG");</pre>
<pre>print(auto)</pre>	<pre>document.write(auto. toString());</pre>	<pre>Console.WriteLine(auto);</pre>	<pre>std::cout << auto1.toString() << std::endl;</pre>

PHP	Java	GoLang
<pre>class Transportlidzeklis { public function __construct(</pre>	<pre>class Transportlidzeklis { public Transportlidzeklis</pre>	<pre>type Transportlidzeklis struct { func izveidotTransportlidzekli(</pre>
<pre>private \$zimols; private \$modelis; private \$reg_datums; private \$pilna_masa; private \$degvielas_veids;</pre>	<pre>private string zimols; private string modelis; private string reg_datums; private int pilna_masa; private string degvielas_veids;</pre>	<pre>zimols string modelis string registracijasDatums string pilnaMasa int degvielasVeids DegvielasVeids</pre>
<pre>\$this->zimols = \$zimols; \$this->modelis = \$modelis; \$this->reg_datums = \$reg_datums; \$this->pilna_masa = \$pilna_masa; \$this->degvielas_veids = \$degvielas_ veids;</pre>	<pre>this.zimols = zimols; this.modelis = modelis; this.reg_datums = reg_datums; this.pilna_masa = pilna_masa; this.degvielas_veids = degvielas_veids;</pre>	<pre>return &Transportlidzeklis{ zimols: zimols, modelis: modelis, registracijasDatums: registracijasDatums, pilnaMasa: pilnaMasa, degvielasVeids: degvielasVeids}</pre>
<pre>public function __toString()</pre>	<pre>public String toString()</pre>	<pre>func (t Transportlidzeklis) izvadi()</pre>
<pre>\$auto = new Transportlidzeklis("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG");</pre>	<pre>Transportlidzeklis auto = new Transportlidzeklis("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, "BG");</pre>	<pre>transportlidzeklis := izveidotTransportlidzekli("Audi", "A4", "22.10.2019", 1800, BG)</pre>
<pre>echo \$auto;</pre>	<pre>System.out.println(auto);</pre>	<pre>transportlidzeklis.izvadi()</pre>

2. uzdevuma vērtēšanas kritēriji

Kritēriji	Punkti
Izveidota bāzes klase kubs .	1
Aprakstīti klases kubs atribūti (īpašības): malas garums un krāsa .	1
Izveidots klases kubs konstruktors, visi nepieciešamie atribūti tiek inicializēti.	1
Pārbaude vai malas garums ir no 2 līdz 10 ieskaitot .	2
Ja mala ir <2 , tiek iestatīta min vērtība, malas garums = 2 .	
Izveidota metode objekta dzēšanai , kur tiek izdrukāts paziņojums, norādot dzēstā objekta krāsu .	1
Izveidota metode aprekinat_tilpumu , kas aprēķina un atgriež kuba tilpumu, kā veselu skaitli.	1
Izveidota kubs apakšklase bloks .	1
Apakšklasē bloks tiek nodrošināta atribūtu (īpašību) mantošana no klases kubs .	2
Izveidots apakšklases klases bloks konstruktors.	
Izveidots publisks atribūts (īpašība): nosaukums , kurš veidots no kuba krāsas un skaita , piemēram, orange4.	1
Izveidoti publiski atribūti (īpašības) derīgums, forma , vesels divciparu skaitlis ar iespējamām vērtībām 11, 12, 13, 14 un 22 .	2
Atribūta forma atbilstības pārbaude, atbilst derīgums=0 , citādi derīgums = 1 .	1
Izveidots privāts atribūts (īpašība) kubu skaits , kas ir vesels skaitlis no 1 līdz 4 ieskaitot .	1
Izvadīt paziņojumu: "Neatbilst nosacījumiem" , ja kubu skaits blokā nav no 1 līdz 4 ieskaitot.	1
Izveidota metode tilpums , kura aprēķina un atgriež veselu skaitli, cm³ .	1
Izveidots objekts kubg , kura krāsa ir zaļa un malas garums 10 cm .	1
Izveidots objekts kubr , kura krāsa ir sarkana un malas garums 1 cm .	1
Izdrukāt objekta kubg krāsu un tilpumu .	1
Izdrukāt objekta kubr malas garumu .	1
Tiek dzēsts objekts kubr .	2
Pārbaude, par objekta kubr pieejamību, un izvadīt ekrānā atbilstošu paziņojumu.	
Izdrukāt objekta kubg malas garumu.	1
Izveidots objekts ar nosaukumu oranzs3 vai orange3 ar oranžu krāsu 3, malas garumu 5 cm, formu 13 .	2
Izdrukāt izveidotā objekta nosaukumu un tilpumu .	1
Izveidots objekts ar nosaukumu zils5 vai blue5 ar zilu krāsu 5, malas garumu 7 cm, formu 23 .	2
Izdrukāt izveidotā objekta nosaukumu un derīgumu.	1
Nomainīt objektam formas numuru uz 12 .	1
Izdrukāt izveidotā objekta nosaukumu un derīgumu.	1
Kopā:	32

2. uzdevuma risinājumi dažādās programmēšanas valodās

Python	JS	C#
<code>class Kubs:</code>	<code>class Kubs { vai function Kubs{</code>	<code>public class Kubs {</code>
<code>def __init__(self, malas_garums, krasa):</code> <code>self.malas_garums = malas_garums</code> <code>self.krasa = krasa</code>	<code>constructor(malas_garums, krasa) {</code> <code> this.malas_garums = malas_garums;</code> <code> this.krasa = krasa;</code>	<code>private int malas_garums;</code> <code>private string krasa;</code> <code> public Kubs(int malas_garums, string krasa)</code> <code> {</code> <code> this.malas_garums = malas_garums;</code> <code> this.krasa = krasa;</code>
<code>if self.malas_garums not in range(2,11):</code> <code> self.malas_garums = 2</code>	<code>if (malas_garums < 2 malas_garums > 10) { this.malas_garums = 2; }</code>	<code>if (malas_garums < 2 malas_garums > 10)</code> <code> {this.malas_garums = 2;}</code>
<code>def __del__(self):</code> <code> print(f"Izdzēsts {self.krasa} objekts")</code>	<code>dzest() {</code> <code> document.write("Izdzēsts " + this.krasa + " objekts
"); }</code>	<code>public void dzest()</code> <code> { Console.WriteLine("Izdzēsts "+krasa+" objekts"); }</code>
<code>def aprekinat_tilpumu(self):</code> <code> tilpums = self.malas_garums ** 3</code> <code> return tilpums</code>	<code>aprekinat_tilpumu() {</code> <code> var tilpums = Math.pow(this.malas_garums, 3);</code> <code> return tilpums; }</code>	<code>public int AprekinatTilpumu()</code> <code> { int tilpums = (int)Math.Pow(malas_garums, 3);</code> <code> return tilpums; }</code>
<code>class Bloks(Kubs):</code> <code> def __init__(self, malas_garums, krasa, kubu_skaits, forma):</code> <code> super().__init__(malas_garums, krasa)</code> <code> self.__kubu_skaits = kubu_skaits</code>	<code>class Bloks extends Kubs {</code> <code> constructor(malas_garums, krasa, kubu_skaits, forma) {</code> <code> super(malas_garums, krasa);</code> <code> this.kubu_skaits = kubu_skaits;</code> <code> this.forma = forma;</code>	<code>public class Bloks : Kubs</code> <code>{ private int kubu_skaits;</code> <code> private string forma;</code> <code> private int derigums;</code> <code> private string nosaukums;</code> <code>public Bloks(int malas_garums, string krasa, int kubu_skaits, string forma) :</code> <code>base(malas_garums, krasa)</code> <code> { this.kubu_skaits = kubu_skaits;</code> <code> this.forma = forma;</code>
<code>self.nosaukums = f"{self.krasa}{self.__kubu_skaits}"</code>	<code>this.nosaukums = krasa + kubu_skaits;</code>	<code>this.nosaukums = krasa + kubu_skaits;</code>

<pre>if forma in [11, 12, 13, 14, 22]: self.derigums = 0 else: print("Bloks nederīgs") self.derigums = 1</pre>	<pre>if (forma === "11" forma === "12" forma === "13" forma === "14" forma === "22") { this.derigums = 0; } else { document.write("Bloks nederīgs
"); this.derigums = 1; }</pre>	<pre>if (forma == "11" forma == "12" forma == "13" forma == "14" forma == "22") { this.derigums = 0; } else { Console.WriteLine("Bloks nederīgs"); this.derigums = 1; }</pre>
<pre>if self.__kubu_skaits not in range(1, 5): print("Neatbilst nosacījumiem, kubu skaits blokā nav no 1 līdz 4")</pre>	<pre>if (kubu_skaits < 1 kubu_skaits > 4) { document.write("Neatbilst nosacījumiem, kubu skaits blokā nav no 1 līdz 4"); }</pre>	<pre>if (kubu_skaits < 1 kubu_skaits > 4) { Console.WriteLine("Neatbilst nosacījumiem, kubu skaits blokā nav no 1 līdz 4"); }</pre>
<pre>def tilpums(self): return ((self.__kubu_skaits * self.malas_ garums)**3)</pre>	<pre>tilpums() { return Math.pow(this.kubu_skaits * this. getMalas_garums(), 3); }</pre>	<pre>public int Tilpums() {return (int)Math.Pow(kubu_skaits * GetMalas_ garums(), 3); }</pre>
<pre>kubg = Kubs(10, "zaļš") kubr = Kubs(1, "sarkans")</pre>	<pre>var kubg = new Kubs(10, "zaļš"); var kubr = new Kubs(1, "sarkans");</pre>	<pre>Kubs kubg = new Kubs(10, "zaļš"); Kubs kubr = new Kubs(1, "sarkans");</pre>
<pre>print(kubg.krasa, kubg.aprekinat_tilpumu()) print("kubr malas garums", kubr.malas_garums)</pre>	<pre>document.write("kubg krāsa: " + kubg. getKrasa() + " un tilpums: " + kubg.aprekinat_ tilpumu() + "
"); document.write("kubr malas garums: " + kubr. getMalas_garums() + "
");</pre>	<pre>Console.WriteLine("kubg krāsa: " + kubg. GetKrasa() + " un tilpums: " + kubg. AprekinatTilpumu()); Console.WriteLine("kubr malas garums: " + kubr.GetMalas_garums());</pre>
<pre>del(kubr)</pre>	<pre>kubr.dzest();</pre>	<pre>kubr.dzest();</pre>
<pre>print("kubg malas garums",kubg.malas_garums)</pre>	<pre>document.write("kubg malas garums: " + kubg. getMalas_garums() + "
");</pre>	<pre>Console.WriteLine("kubg malas garums: " + kubg.GetMalas_garums());</pre>
<pre>bloks1 = Bloks(5, "oranžs", 3, 13) print(bloks1.nosaukums, bloks1.tilpums())</pre>	<pre>var bloks1 = new Bloks(5, "oranžs", 3, "13"); document.write(bloks1.getNosaukums() + " tilpums: " + bloks1.tilpums() + " cm^3
");</pre>	<pre>Bloks bloks1 = new Bloks(5, "oranžs", 3, "13"); Console.WriteLine(bloks1.GetNosaukums() + " tilpums: " + bloks1.Tilpums() + " cm^3");</pre>
<pre>bloks2 = Bloks(7, "zils", 5, 23) print(bloks2.nosaukums, bloks2.derigums)</pre>	<pre>var bloks2 = new Bloks(7, "zils", 5, "23"); document.write("bloks2 nosaukums: " + bloks2. getNosaukums() + " " + bloks2.getDerigums());</pre>	<pre>Bloks bloks2 = new Bloks(7, "zils", 5, "23"); Console.WriteLine("bloks2 nosaukums: " + bloks2.GetNosaukums() + " " + bloks2. GetDerigums());</pre>
<pre>bloks2.forma = 12 print(bloks2.nosaukums, bloks2.derigums)</pre>	<pre>bloks2.setForma("12"); document.write("bloks2 nosaukums: " + bloks2. getNosaukums() + " " + bloks2.getDerigums());</pre>	<pre>bloks2.SetForma("12"); Console.WriteLine("bloks2 nosaukums: " + bloks2.GetNosaukums() + " " + bloks2. GetDerigums());</pre>

C++	PHP	Java	GoLang
class Kubs {	class Kubs {	class Kubs {	type Kubs struct {
private: int malas_garums; string krasa;	private \$malas_garums; private \$krasa;	private int malas_garums; private String krasa;	malas_garums int krasa string
public: Kubs(int malas_garums, string krasa) { this->malas_garums = malas_garums; this->krasa = krasa;	public function __ construct(\$malas_garums, \$krasa) { \$this->malas_garums = \$malas_garums; \$this->krasa = \$krasa;	public Kubs(int malas_garums, String krasa) { this.malas_garums = malas_garums; this.krasa = krasa;	func izveidotKubu(malas_garums int, krasa string) *Kubs { ... return &Kubs{malas_garums: malas_garums, krasa: krasa}
if (malas_garums < 2 malas_ garums > 10) { this- >malas_garums = 2; }	if (\$malas_garums < 2 \$malas_garums > 10) { \$this- >malas_garums = 2; }	if (malas_garums < 2 malas_ garums > 10) { this.malas_garums = 2; }	if malas_garums < 2 malas_ garums > 10 { fmt.Println("Nepareizs malas garums!") malas_garums = 2 }
void dzest() { cout << "Izdzēsts " << krasa << " objekts" << endl; delete this; }	public function dzest() { echo "Izdzēsts " . \$this- >krasa . " objekts" . PHP_EOL; }	public void dzest() { System. out.println("Izdzēsts "+krasa+" objekts"); }	func iznīcinatKubu(kubs *Kubs) { fmt.Println(kubs.krasa) kubs = nil }
int aprekinat_tilpumu() { int tilpums = pow(malas_garums, 3); return tilpums;}	public function aprekinat_ tilpumu() { \$tilpums = pow(\$this- >malas_garums, 3); return \$tilpums; }	public int aprekinat_tilpumu() { int tilpums = (int) Math.pow(malas_garums, 3); return tilpums;}	func (k Kubs) aprekinat_ tilpumu() int { return k.malas_garums * k.malas_garums * k.malas_ garums }

<pre>class Bloks : public Kubs { private: int kubu_skaitis; string forma; int derigums; string nosaukums; public: Bloks(int malas_ garums, string krasa, int kubu_skaitis, string forma) : Kubs(malas_garums, krasa) { this->kubu_skaitis = kubu_skaitis; this->forma = forma;</pre>	<pre>public function __ construct(\$malas_garums, \$krasa, \$kubu_skaitis, \$forma) { parent::__ construct(\$malas_garums, \$krasa); \$this->kubu_skaitis = \$kubu_skaitis; \$this->forma = \$forma;</pre>	<pre>class Bloks extends Kubs { private int kubu_skaitis; private String forma; private int derigums; private String nosaukums; public Bloks(int malas_ garums, String krasa, int kubu_skaitis, String forma) { super(malas_garums, krasa); this.kubu_skaitis = kubu_skaitis; this.forma = forma;</pre>	<pre>type Bloks struct { Kubs kubu_skaitis int Nosaukums string Forma BlokaForma Derigums int } ... func izveidotBloku(malas_ garums int, krasa string, kubu_skaitis int, forma BlokaForma) *Bloks {</pre>
<pre>this->nosaukums = krasa + to_ string(kubu_skaitis);</pre>	<pre>\$this->nosaukums = \$krasa . \$kubu_skaitis;</pre>	<pre>this.nosaukums = krasa + kubu_ skaitis;</pre>	<pre>nosaukums := fmt. Printf(“%s%d”, krasa, kubu_ skaitis)</pre>
<pre>if (forma == “11” forma == “12” forma == “13” forma == “14” forma == “22”) { this->derigums = 0; } else {cout << “Bloks nederīgs” << endl; this->derigums = 1;}</pre>	<pre>if (\$forma === “11” \$forma === “12” \$forma === “13” \$forma === “14” \$forma === “22”) { \$this->derigums = 0; } else { echo “Bloks nederīgs” . PHP_EOL; \$this->derigums = 1;}</pre>	<pre>if (forma.equals(“11”) forma.equals(“12”) forma. equals(“13”) forma. equals(“14”) forma. equals(“22”)) { this.derigums = 0; } else { System.out. println(“Bloks nederīgs”); this.derigums = 1;}</pre>	<pre>derigums := 0 if !(forma == 11 forma == 12 forma == 13 forma == 14 forma == 22) { fmt.Println(“Nepareiza bloka forma!”) derigums = 1 }</pre>
<pre>if (kubu_skaitis < 1 kubu_ skaitis > 4) { cout << “Neatbilst nosacījumiem, kubu skaitis blokā nav no 1 līdz 4” << endl; }</pre>	<pre>if (\$kubu_skaitis < 1 \$kubu_ skaitis > 4) { echo “Neatbilst nosacījumiem, kubu skaitis blokā nav no 1 līdz 4” . PHP_ EOL; }</pre>	<pre>if (kubu_skaitis < 1 kubu_ skaitis > 4) { System.out.println(“Neatbilst nosacījumiem, kubu skaitis blokā nav no 1 līdz 4”); }</pre>	<pre>if kubu_skaitis < 1 kubu_ skaitis > 4 { fmt.Println(“Nepareizs kubu skaitis!”) kubu_skaitis = 1 }</pre>

<pre>int tilpums() { return pow(kubu_skaitis * getMalas_garums(), 3); }</pre>	<pre>public function tilpums() { return pow(\$this->kubu_skaitis * \$this->getMalas_garums(), 3);}</pre>	<pre>public int tilpums() { return (int) Math.pow(kubu_skaitis * getMalas_garums(), 3); }</pre>	<pre>func (b Bloks) tilpums() int { return ((b.kubu_skaitis * b.malas_ garums) * (b.kubu_skaitis * b.malas_garums) * (b.kubu_skaitis * b.malas_garums)) }</pre>
<pre>Kubs* kubg = new Kubs(10, “zaļš”); Kubs* kubr = new Kubs(1, “sarkans”);</pre>	<pre>\$kubg = new Kubs(10, “zaļš”); \$kubr = new Kubs(1, “sarkans”);</pre>	<pre>Kubs kubg = new Kubs(10, “zaļš”); Kubs kubr = new Kubs(1, “sarkans”);</pre>	<pre>kubg := izveidotKubu(10, “zaļa”) kubr := izveidotKubu(1, “sarkana”)</pre>
<pre>cout << “kubg krāsa: “ << kubg- >getKrasa() << “ un tilpums: “ << kubg->aprekinat_tilpumu() << endl; cout << “kubr malas garums: “ << kubr->getMalas_garums() << endl;</pre>	<pre>echo “kubg krāsa: “ . \$kubg- >getKrasa() . “ un tilpums: “ . \$kubg->aprekinat_tilpumu() . PHP_EOL; echo “kubr malas garums: “ . \$kubr->getMalas_garums() . PHP_ EOL;</pre>	<pre>System.out.println(“kubg krāsa: “+kubg.getKrasa() + “ un tilpums: “ + kubg.aprekinat_tilpumu()); System.out.println(“kubr malas garums: “+kubr.getMalas_ garums());</pre>	<pre>fmt.Println(kubg.krasa, kubg. aprekinat_tilpumu()) fmt.Println(kubr.malas_garums)</pre>
<pre>kubr->dzest();</pre>	<pre>\$kubr->dzest();</pre>	<pre>kubr.dzest();</pre>	<pre>iznicinatKubu(kubr)</pre>
<pre>cout << “kubg malas garums: “ << kubg->getMalas_garums() << endl;</pre>	<pre>echo “kubg malas garums: “ . \$kubg->getMalas_garums() . PHP_ EOL;</pre>	<pre>System.out.println(“kubg malas garums: “+kubg.getMalas_ garums());</pre>	<pre>fmt.Println(kubg.malas_garums)</pre>
<pre>Bloks* bloks1 = new Bloks(5, “oranžs”, 3, “13”); cout << bloks1->getNosaukums() << “ tilpums: “ << bloks1->tilpums() << “ cm^3” << endl;</pre>	<pre>\$bloks1 = new Bloks(5, “oranžs”, 3, “13”); echo \$bloks1->getNosaukums() . “ tilpums: “ . \$bloks1->tilpums() . “ cm^3” . PHP_EOL;</pre>	<pre>Bloks bloks1 = new Bloks(5, “oranžs”, 3, “13”); System.out.println(bloks1. getNosaukums()+” tilpums: “+bloks1.tilpums()+” cm^3”);</pre>	<pre>bloks1 := izveidotBlok(5, “oranža”, 3, 13) fmt.Println(bloks1.Nosaukums, bloks1.tilpums())</pre>
<pre>Bloks* bloks2 = new Bloks(7, “zils”, 5, “23”); cout << “bloks2 nosaukums: “ << bloks2->getNosaukums() << “ “ << bloks2->getDerigums() << endl;</pre>	<pre>\$bloks2 = new Bloks(7, “zils”, 5, “23”); echo “bloks2 nosaukums: “ . \$bloks2->getNosaukums() . “ “ . \$bloks2->getDerigums() . PHP_EOL;</pre>	<pre>Bloks bloks2 = new Bloks(7, “zils”, 5, “23”); System.out.println(“bloks2 nosaukums: “+bloks2. getNosaukums()+” “+bloks2. getDerigums());</pre>	<pre>bloks2 := izveidotBlok(7, “zila”, 5, 23) fmt.Println(bloks2.Nosaukums, bloks2.Derigums)</pre>
<pre>bloks2->setForma(“12”); cout << “nosaukums: “ << bloks2-> getNosaukums() << “ “ << bloks2- >getDerigums();</pre>	<pre>\$bloks2->setForma(“12”); echo “nosaukums: “ . \$bloks2-> getNosaukums() . “ “ . \$bloks2- >getDerigums();</pre>	<pre>bloks2.setForma(“12”); System.out.println(“bloks2 nosaukums: “+bloks2. getNosaukums()+” “+bloks2. getDerigums());</pre>	<pre>bloks2.nomainitFormu(12) fmt.Println(bloks2.Nosaukums, bloks2.Derigums)</pre>

4. DAĻA – DATU STRUKTŪRAS, PROGRAMMSASKARNE (API) (40 punkti (28*1,5))

1. uzdevuma vērtēšanas kritēriji

Kritēriji	Punkti
Izveidot izsaukumu uz doto resursu: 1 punkts – izveidots pieprasījums vai importēta bibliotēka, vai nosūtīts pieprasījums; 2 punkti – importēta pieprasījumu bibliotēka, izveidots un nosūtīts pieprasījums (atkarīgs no valodas).	2
Analizēt ārējā resursa atbildi, vai tas atbild ar korektu atbildi: 1 punkts – pārbaudīts, ka saņemta derīga vai nederīga atbilde; 2 punkti – pārbaudīti abi varianti - gan derīga, gan nederīga atbilde.	2
Izvadīt atbilstošu tekstu, ja serveris neatbild: 1 punkts – ir izvadīts kaut kas (piemēram, "Kļūda"), nepaskaidrojot, kāda kļūda; 2 punkti – ir izvadīts teksts, ka serveris neatbild (vai izmantots resursā pieejamais kļūdas ziņojums).	2
Izvadīt atbilstošu tekstu, ja serveris atbild ar tukšu (tukšu masīvu) atbildi.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta adresi, kurā var nodot baterijas un akumulatorus.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta novada nosaukumu, kurā var nodot baterijas un akumulatorus.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta adresi, kurā var nodot nolietotās riepas.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta novada nosaukumu, kurā var nodot nolietotās riepas.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta adresi, kurā var nodot metālu.	1
Izvadīt attiecīgā atkritumu nodošanas punkta novada nosaukumu, kurā var nodot metālu.	1
Kopā:	13

1. uzdevuma risinājumi dažādās programmēšanas valodās

JavaScript	Python
<pre>request.open('GET', 'https://data.gov.lv/dati/lv/api/3/ action/datastore_search?resource_id=92ac6e57-c5a5-444e-aaca- ae90c120cc3d', true)</pre>	<pre>pieprasijums = requests.get("https://data.gov.lv/dati/lv/ api/3/action/datastore_search?resource_id=92ac6e57-c5a5- 444e-aaca-ae90c120cc3d")</pre>
<pre>if (request.status < 200 request.status >= 400) { // Ja serveris neatbild ... } else { // Ja serveris atbild ... }</pre>	<pre>if (pieprasijums.status_code >= 400): # Ja serveris neatbild ... else: # Ja serveris atbild ar derīgu atbildi</pre>
<pre>console.log("Serveris neatbild!")</pre>	<pre>print(teksts["error"]["message"]) VAI print("Serveris neatbild")</pre>
<pre>if (data == null) { console.log("Nav datu") }</pre>	<pre>if len(teksts) == 0: # Ja atbild ar tukšu atbildi print("Nav datu")</pre>
<pre>if (punkts["8 : Baterijas un akumulatori"] == "x") { console.log(punkts.adrese) }</pre>	<pre>if (record["8 : Baterijas un akumulatori"] == "x"): print(record["adrese"])</pre>
<pre>if (punkts["8 : Baterijas un akumulatori"] == "x") { console.log(punkts.pilsetanovads) }</pre>	<pre>if (record["8 : Baterijas un akumulatori"] == "x"): print(record["pilsetanovads"])</pre>
<pre>if (punkts["10 : Nolietotās riepas"] == "x") { console.log(punkts.adrese) }</pre>	<pre>if (record["10 : Nolietotās riepas"] == "x"): print(record["adrese"])</pre>
<pre>if (punkts["10 : Nolietotās riepas"] == "x"] == "x") { console.log(punkts.pilsetanovads) }</pre>	<pre>if (record["10 : Nolietotās riepas"] == "x"): print(record["pilsetanovads"])</pre>
<pre>if (punkts["3 : Metāls"] == "x"] == "x") { console.log(punkts.adrese) }</pre>	<pre>if (record["3 : Metāls"] == "x"] == "x"): print(record["adrese"])</pre>
<pre>if (punkts["3 : Metāls"] == "x"] == "x") { console.log(punkts.pilsetanovads) }</pre>	<pre>if (record["3 : Metāls"] == "x"] == "x"): print(record["pilsetanovads"])</pre>

Java	C#	GoLang
<pre>String url = "https://data.gov.lv/dati/lv/api/3/action/datastore_search?resource_id=92ac6e57-c5a5-444e-aaca-ae90c120cc3d"; URL apiUrl = new URL(url); URLConnection connection = (URLConnection) apiUrl.openConnection(); connection.setRequestMethod("GET");</pre>	<pre>string url = "https://data.gov.lv/dati/lv/api/3/action/datastore_search?resource_id=92ac6e57-c5a5-444e-aaca-ae90c120cc3d"; using (HttpClient client = new HttpClient()) { HttpResponseMessage response = await client.GetAsync(url);</pre>	<pre>apiURL := "https://data.gov.lv/dati/lv/api/3/action/datastore_search?resource_id=92ac6e57-c5a5-444e-aaca-ae90c120cc3d" request, err := http.NewRequest("GET", apiURL, nil)</pre>
<pre>int responseCode = connection.getResponseCode(); if (responseCode == 408) { // Ja serveris neatbild ... } else if (responseCode == 200) { // Ja serveris atbild ... }</pre>	<pre>if (statusCode == 408) // Ja serveris neatbild { ... } else if (statusCode == 200) // Ja serveris atbild ar derīgu atbildi { ... }</pre>	<pre>if response.StatusCode == http.StatusOK { // Ja serveris atbild ar derīgu atbildi ... } else if response.StatusCode == http.StatusNotFound { // 404 (Not Found) koda pārbaude ... } else { // Citi kļūdu kodi ... }</pre>
<pre>System.out.println("Savienojuma noildze");</pre>	<pre>Console.WriteLine("Savienojuma noildze");</pre>	<pre>fmt.Println("Resurss neeksistē")</pre>
<pre>if (teksts.length() < 1) { System.out.println("Nav datu"); }</pre>	<pre>if (teksts.length() < 1) { Console.WriteLine("Nav datu"); }</pre>	<pre>if len(records) == 0 { fmt.Println("Tika atgriezts tukšs masīvs") }</pre>

<pre>if (record.getString("8 : Baterijas un akumulatori").equals("x")) { filteredRecord.put("adrese", record. getString("adrese")); }</pre>	<pre>if (record["8 : Baterijas un akumulatori"].ToString() == "x") { filteredRecord["adrese"] = record["adrese"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti5un6) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Adrese:", item. Adrese) } }</pre>
<pre>if (record.getString("8 : Baterijas un akumulatori").equals("x")) { filteredRecord.put("pilsetnovads", record.getString("pilsetanovads")); }</pre>	<pre>if (record["8 : Baterijas un akumulatori"].ToString() == "x") { filteredRecord["pilsetnovads"] = record["pilsetanovads"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti5un6) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Novada nosaukums:", item.PilsetaNovads) } }</pre>
<pre>if (record.getString("10 : Nolietotās riepas").equals("x")) { filteredRecord.put("adrese", record. getString("adrese")); }</pre>	<pre>if (record["10 : Nolietotās riepās"]. ToString() == "x") { filteredRecord["adrese"] = record["adrese"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti7un8) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Adrese:", item. Adrese) } }</pre>

<pre>if (record.getString("10 : Nolietotās riepas").equals("x")) { filteredRecord.put("pilsetnovads", record.getString("pilsetanovads")); }</pre>	<pre>if (record["10 : Nolietotās riepās"]. ToString() == "x") { filteredRecord["pilsetnovads"] = record["pilsetanovads"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti7un8) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Novada nosaukums:", item.PilsetaNovads) } }</pre>
<pre>if (record.getString("3 : Metāls"). equals("x")) { filteredRecord.put("adrese", record. getString("adrese")); }</pre>	<pre>if (record["3 : Metāls"].ToString() == "x") { filteredRecord["adrese"] = record["adrese"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti9un10) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Adrese:", item. Adrese) } }</pre>
<pre>if (record.getString("3 : Metāls"). equals("x")) { filteredRecord.put("pilsetnovads", record.getString("pilsetanovads")); }</pre>	<pre>if (record["3 : Metāls"].ToString() == "x") { filteredRecord["pilsetnovads"] = record["pilsetanovads"].ToString(); }</pre>	<pre>if len(punkti5un6) == 0 { fmt.Println("Nekas netika atrasts") } else { fmt.Println("Tika atrastas", len(punkti5un6), "vietas:") for _, item := range punkti5un6 { fmt.Println("Novada nosaukums:", item.PilsetaNovads) } }</pre>

2. uzdevuma vērtēšanas kritēriji

Kritēriji	Punkti
Nodrošināt vārda ievadīšanu.	1
Pārbaudīt lietotāja ievadīto vērtību, vai tas ir vārds.	1
Katru reizi ievadīt tikai vienu vārdu, nevis vārdu virkni.	1
Pārbaudīt, vai vārda pirmais burts ir lielais burts.	1
Atkārtoti ievadīt vērtību, ja ievadītā vērtība bijusi kļūdaina.	1
Izveidot datu struktūru, kurā uzglabāt latviešu alfabētu un tam atbilstošā sākumburta pozīcijas kārtas numuru.	1
Izveidot datu struktūru, kurā glabāt jauno izveidoto sarakstu.	1
Noteikt ievadītā vārda pirmo burtu.	1
Ja vārda pozīcija sarakstā jau ir aizņemta ar kādu vārdu, tad aizvietot ar ievadīto vārdu.	1
Ja vārda pozīcijas sarakstā vārda nav, tad tajā tiek ievietots ievadītais vārds.	1
Pārbaudītais vārds tiek ievietots alfabēta secības atbilstošajā pozīcijā, ņemot vērā tā pirmo burtu.	1
Izdrukāt katru programmas darbību kā lasāmu teikumu.	1
Izvadīt kļūdas paziņojumu, ja ievadītais vārds neatbilst noteikumiem.	1
Datu struktūrā nedrīkst būt nulltais elements.	1
Programmas darbojas, līdz viss saraksts ir aizpildīts.	1
Kopā:	15

2. uzdevuma risinājumi dažādās programmēšanas valodās

JavaScript	Python
<pre>let vards = prompt("Ievadi vārdu latviešu valodā, kas sākas ar lielo burtu:");</pre>	<pre>vards = input("Ievadiet vārdu: ")</pre>
<pre>if (/^[p{L}]+\$/u.test(vards) == True) // Bez Regex nedarbojas ar unikoda simboliem</pre>	<pre>if not vards.isalpha(): // Darbojas arī ar unikoda simboliem</pre>
<pre>// Uzdevumā pēc būtības nav teikts, ka tas ir jāpārbauda, bet šādai vajadzētu būt pārbaudei (ja satur atstarpī, ir vairāki vārdi) if (vards.includes(" ")) { console.log("Jāievada tikai 1 vārds!") }</pre>	<pre>if not vards.isalpha(): // Pārbaudīs arī uz vārdu skaitu, jo atstarpe nav alfabēta simbols</pre>
<pre>if (vards.charAt(0) == vards.charAt(0).toUpperCase())</pre>	<pre>if not vards[0].isupper()</pre>
Nodrošina cikls, kas izpildās, kamēr viss saraksts ir aizpildīts - ja ir kāda kļūda, pārlec uz nākamo iterāciju.	Nodrošina cikls, kas izpildās, kamēr viss saraksts ir aizpildīts - ja ir kāda kļūda, pārlec uz nākamo iterāciju.
<pre>let alfabetstXT = "AĀBĀCĀDĒĒFGĢHIĪJKĶLĻMŅOPRSŠTUŪVŽŽ" const alfabetst = alfabetstXT.split("")</pre>	<pre>alfabetst = {'A': 1, 'Ā': 2, 'B': 3, 'C': 4, 'Č': 5, 'D': 6, 'E': 7, 'Ē': 8, 'F': 9, 'G': 10, 'Ģ': 11, 'H': 12, 'I': 13, 'Ī': 14, 'J': 15, 'K': 16, 'Ķ': 17, 'L': 18, 'Ļ': 19, 'M': 20, 'N': 21, 'Ņ': 22, 'O': 23, 'P': 24, 'R': 25, 'S': 26, 'Š': 27, 'T': 28, 'U': 29, 'Ū': 30, 'V': 31, 'Z': 32, 'Ž': 33} alfabetst = "AĀBĀCĀDĒĒFGĢHIĪJKĶLĻMŅOPRSŠTUŪVŽŽ" alfabetst = list(alfabetst)</pre>
<pre>let vardi = ["-"]; // Nodrošina, ka 0. elements "neeksistēs"</pre>	<pre>sarakstst = [[] for i in range(33)] sarakstst = []</pre>
<pre>burts = vards.charAt(0)</pre>	<pre>burts = vards[0]</pre>
<pre>if (vardi[poz] != undefined) { console.log("Vārds " + vardi[poz] + " tiks aizvietots ar " + vards) vardi[poz] = vards }</pre>	<pre>if sarakstst[pozicija]: vecais_vards = sarakstst[pozicija][0] sarakstst[pozicija] = [vards]</pre>

	<pre>if saraksts[pozicija] == "": vecais_vards = saraksts[pozicija] saraksts[pozicija] = vards</pre>
<pre>poz = alfabets.indexOf(pirmais_burts)+1 vardi[poz] = vards</pre>	<pre>else: saraksts[pozicija].append(vards)</pre>
	<pre>else: saraksts[pozicija] = vards</pre>
<pre>poz = alfabets.indexOf(pirmais_burts)+1 vardi[poz] = vards</pre>	<pre>saraksts[pozicija].append(vards)</pre>
<pre>console.log("Vārds " + vardi[poz] + " tiks aizvietots ar " + vards + " " + poz + ". pozīcijā")</pre>	<pre>print(f"Vārds '{vecais_vards}' tika aizstāts ar '{vards}'")</pre>
<pre>console.log("Pievienots vārds " + vards + ", pozīcija: " + poz.toString())</pre>	<pre>print(f"Pievienoju vārdu '{vards}' {pozicija}. vietā")</pre>
<pre>console.log("Ievadītais vārds nesākas ar lielo burtu vai satur vēl citus simbolus")</pre>	<pre>print("Kļūda: Ievadītajam vārdam jā satur tikai burti!")</pre>
<p>JavaScript masīvam 0. elementu nevar atstāt tukšu (tehniski būs undefined, bet elements eksistēs).</p>	<p>Atkarīgs no datu struktūras - dictionary var izdarīt, list nevar izveidot bez 0. elementa (var neaizpildīt, bet elements kā tāds eksistēs).</p>
<pre>while ((vardi.length < 34) (vardi.includes(undefined)))</pre>	<pre>if all(saraksts): print("Visi vārdi ir ievietoti atbilstoši latviešu alfabētam!") break</pre>
	<pre>if not "" in saraksts: print("Visi vārdi ir ievietoti atbilstoši latviešu alfabētam!") break</pre>

Java	C#	GoLang
<pre>String input = scanner.nextLine();</pre>	<pre>string input = Console.ReadLine();</pre>	<pre>fmt.Println("Ievadiet vārdu:") scanner := bufio.NewScanner(os.Stdin) if scanner.Scan() { vards = scanner.Text() fmt.Printf("Jūs ievadījāt: %q\n", vards) ... }</pre>
<pre>if (vards.matches("[A-ZĀ-Ž].*") && new String(alfabets).contains(String. valueOf(vards.charAt(0))))</pre>	<pre>if (string.IsNullOrEmpty(word)) { ... }</pre>	<pre>func parbauditVardu(vards string) bool { for _, burts := range vards { if !unicode.IsLetter(burts) { return false } } return true } ... if !parbauditVardu(vards) { fmt.Println("Kļūda: Ievadītajam vārdam jāsatur tikai burti!") } ... }</pre>
<pre>if (input.trim().isEmpty()) { System.out.println("Ievadīta tukša rinda. Ievade apstādināta."); return; }</pre>	<pre>if (string.IsNullOrEmpty(word)) { Console.WriteLine("Ievadīta tukša rinda. Ievade apstādināta."); return; }</pre>	<p>Nodrošināts, ka ievadē tiek ņemta vērā vesela rinda, kas var būt ar vairākiem vārdiem, bet programmas darbības neturpināsies - tiks izvadīts paziņojums, ka ir neatļautie simboli, jo ir atstarpe starp vārdiem</p>
<pre>if (vards.matches("[A-ZĀ-Ž].*") && new String(alfabets).contains(String. valueOf(vards.charAt(0))))</pre>	<pre>if (word.Length > 0 && alphabet. Contains(word[0])) { ... }</pre>	<pre>else if !unicode.IsUpper(pirmaisBurts) { fmt.Println("Kļūda: Vārdam jāsākas ar lielo burtu!") } ... }</pre>

Nodrošina cikls, kas izpildās, kamēr viss saraksts ir aizpildīts - ja ir kāda kļūda, pārlec uz nākamo iterāciju.	Nodrošina cikls, kas izpildās, kamēr viss saraksts ir aizpildīts - ja ir kāda kļūda, pārlec uz nākamo iterāciju.	Nodrošina cikls, kas izpildās, kamēr viss saraksts ir aizpildīts - ja ir kāda kļūda, pārlec uz nākamo iterāciju.
<pre>String alfabetsTXT = “AĀBĀCĀDĒĒFGĢHIĪJKĶLLMŅOPRSŠTUŪVŽŽ”; char[] alfabets = alfabetsTXT. toArray();</pre>	<pre>string alphabet = “ABCDEFGHIJKLMNPRSTUVZ”;</pre>	<pre>var ALFABETS = map[rune]int{‘A’: 1, ‘Ā’: 2, ‘B’: 3, ‘C’: 4, ‘Č’: 5, ‘D’: 6, ‘E’: 7, ‘Ē’: 8, ‘F’: 9, ‘G’: 10, ‘Ģ’: 11, ‘H’: 12, ‘I’: 13, ‘Ī’: 14, ‘J’: 15, ‘K’: 16, ‘Ķ’: 17, ‘L’: 18, ‘Ļ’: 19, ‘M’: 20, ‘N’: 21, ‘Ņ’: 22, ‘O’: 23, ‘P’: 24, ‘R’: 25, ‘S’: 26, ‘Š’: 27, ‘T’: 28, ‘U’: 29, ‘Ū’: 30, ‘V’: 31, ‘Z’: 32, ‘Ž’: 33}</pre>
<pre>Map<Integer, String> vardi = new HashMap<>();</pre>	<pre>Dictionary<char, List<string>> words = new Dictionary<char, List<string>>();</pre>	<pre>var saraksts [34]string</pre>
<pre>char pirmais_burts = vards.charAt(0);</pre>	<pre>char firstLetter = word. Normalize(NormalizationForm.FormC)[0];</pre>	<pre>pirmaisBurts, _ := utf8. DecodeRuneInString(vards) fmt.Printf(“Ievadītā vārda pirmais burts: %#U\n”, pirmaisBurts)</pre>
<pre>int nr = new String(alfabets). indexOf(pirmais_burts) + 1; vardi.put(nr, vards);</pre>	<pre>if (words.ContainsKey(alphabet[index - 1])) { List<string> wordList = words[alphabet[index - 1]]; wordList.RemoveAll(w => w.StartsWith(firstLetter.ToString())); } words[alphabet[index - 1]].Add(word);</pre>	<pre>if saraksts[pozicija] != “” { vardsVecais := saraksts[pozicija] saraksts[pozicija] = vardsVecais fmt.Printf(“Vārds %q tika aizvietots ar vārdu %q\n”, vardsVecais, vards) } ...</pre>
<pre>int nr = new String(alfabets). indexOf(pirmais_burts) + 1; vardi.put(nr, vards);</pre>	<pre>words[alphabet[index - 1]].Add(word);</pre>	<pre>... else { saraksts[pozicija] = vards fmt.Printf(“Vārds %q tika ievietots %d. pozīcijā\n”, vards, pozicija) }</pre>

<code>vardi.put(nr, vards);</code>	<code>words[alphabet[index - 1]].Add(word);</code>	<code>saraksts[pozicija] = vards</code>
<code>System.out.print("Raksti latviešu vārdu, sāc ar lielo burtu: ");</code>	<code>Console.WriteLine("Ievadiet latviešu vārdu, sāciet ar lielo burtu (lai pārtrauktu, atstājiet tukšu ievadi): ");</code>	Ir vairāki piemēri augstāk.
<code>System.out.println("Pievienoju " + vards + " ar kārtas numuru " + nr);</code>	<code>Console.WriteLine("Pievienoju vārdu \" + word + "\" " + index + ". pozīcijā.");</code>	
<code>System.out.println("Ievadītais vārds nesākas ar lielo burtu vai satur vēl citus simbolus");</code>	<code>Console.WriteLine("Ievadītais vārds nesākas ar lielo burtu vai satur vēl citus simbolus.");</code>	Ir vairāki piemēri augstāk.
<code>for (int sk = 1; sk <= 33; sk++) { vardi.put(sk, ""); }</code>	Izmantojot vārdnīcu (dictionary), 0. elementa nebūs.	Masīvu nevar izveidot bez 0. elementa (var neaizpildīt vai aizpildīt ar kādu noklusēto <i>dummy</i> vērtību, bet elements kā tāds vienmēr eksistēs).
<code>int cik_pilns = 0; while (cik_pilns < alfabetst.TXT.length()) { ... }</code>	<code>int filledCount = 0; while (filledCount < alphabet.Length) { ... }</code>	<code>func parbaudītSarakstu() bool { for _, vards := range saraksts { if vards == "" { return false } } return true } ... if parbaudītSarakstu() { fmt.Println("Saraksts ir aizpildīts, un visi ievadītie vārdi ir ievietoti atbilstoši latviešu valodas alfabētam!") break }</code>